

CLIENT N° **225 952**

COMMANDE N° **411 384**

DU **11/10/21**

**ETUI CARTE RIGIDE COULEUR' LINZ'**  
**VIOLET BLEU**

Nb de couleur(s) d'impression : **1**  
Couleur(s) d'impression : **Blanc** ○  
Emplacement de marquage : **face\_arriere**

> Votre logo a dû être redessiné (il était fourni en format image)  
> **Votre texte a été réécrit, merci de le relire attentivement.**

Taille du marquage :  
**60x38 mm**

Échelle :  
**100%**

**Bastide**  
*LE CONFORT MÉDICAL*

Jarry : 05.90.60.48.88

Baillif : 05.90.69.82.22

**Bastide**  
*LE CONFORT MÉDICAL*

Jarry : 05.90.60.48.88

Baillif : 05.90.69.82.22

**Bastide**  
*LE CONFORT MÉDICAL*

Jarry : 05.90.60.48.88

Baillif : 05.90.69.82.22

**VALIDEZ LE BAT SOUS 24H**

**Retournez-nous un simple mail sur [bat@objetrama.fr](mailto:bat@objetrama.fr)**

**en nous disant si le marquage vous convient (exemple : OK pour le marquage de ma commande N°...)  
ou en nous donnant vos modifications. Tout retard entraînera un décalage de la date  
de livraison prévue (figurant sur votre confirmation de commande).**

1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurant sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon la description du présent «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Le délai de livraison prend effet à compter de la réception de votre accord.
3. Les couleurs réalisées peuvent présenter un léger écart par rapport aux couleurs spécifiées.
4. ObjetRama décline toute responsabilité concernant les marques et logos utilisés pour le projet. Le client déclare en avoir vérifié les droits d'utilisation auprès des détenteurs.
5. Au delà de la 3<sup>ème</sup> modification du bon à tirer, des frais de 35€ vous seront facturés pour chaque modification supplémentaire.

Pour toutes questions relatives à votre **COMMANDE > 03 88 20 00 33** | Pour toutes questions relatives à votre **BAT > 03 88 18 34 54**

[bat@objetrama.fr](mailto:bat@objetrama.fr) | Ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 18h00