

CLIENT N° 334 396

COMMANDE N° 404 948

DU 26/08/21

GOURDE EN METAL 'CHAMONIX'
BLANC

> RENOUELEMENT COMMANDE 402 690

Nb de couleur(s) d'impression : 1
Couleur(s) d'impression : Bleu 286C
Emplacement de marquage : corps_rotatif

> Votre logo a dû être redessiné (il était fourni en format image)

ATTENTION :

Nous avons sélectionné un pantone en fonction de la couleur de votre logo (fourni en image).
Si vous le connaissez ou si vous avez une charte graphique n'hésitez pas à nous le fournir.
A défaut nous utiliserons le pantone indiqué sur le BAT.

> Votre logo a été simplifié afin de conserver une bonne lisibilité sur l'article.



> Votre logo est illisible à cette échelle.
Nous avons dû modifier votre marquage.



Taille du marquage :
40x40 mm
Échelle :
100%



VALIDEZ LE BAT SOUS 24H

Retournez-nous un simple mail sur bat@objetrama.fr

en nous disant si le marquage vous convient (exemple : OK pour le marquage de ma commande N°...) ou en nous donnant vos modifications. Tout retard entraînera un décalage de la date de livraison prévue (figurant sur votre confirmation de commande).

1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurant sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon la description du présent «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Le délai de livraison prend effet à compter de la réception de votre accord.
3. Les couleurs réalisées peuvent présenter un léger écart par rapport aux couleurs spécifiées.
4. ObjetRama décline toute responsabilité concernant les marques et logos utilisés pour le projet. Le client déclare en avoir vérifié les droits d'utilisation auprès des détenteurs.
5. Au delà de la 3^{ème} modification du bon à tirer, des frais de 35 € vous seront facturés pour chaque modification supplémentaire.

Pour toutes questions relatives à votre **COMMANDE > 03 88 20 00 33** | Pour toutes questions relatives à votre **BAT > 03 88 18 34 54**

bat@objetrama.fr | Ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 18h00

